**11 Projetos para treinar Javascript**

* por [Vitor Ceron](https://programandosolucoes.dev.br/author/vitor-ceron/)
* 28 de junho de 2022

Texto

Descrição gerada automaticamente

Veja nesse artigo

[](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/)

* [Introdução](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Introducao)
* [Iniciante](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Iniciante)
  + [Trocar cor de background](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Trocar_cor_de_background)
  + [Calculadora](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Calculadora)
  + [Contador](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Contador)
  + [Modal](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Modal)
  + [Contador de letras](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Contador_de_letras)
* [Intermediário](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Intermediario)
  + [Previsão de tempo](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Previsao_de_tempo)
  + [ToDo List](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#ToDo_List)
  + [Jogo pedra x papel x tesoura](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Jogo_pedra_x_papel_x_tesoura)
  + [Validação de formulário](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Validacao_de_formulario)
* [Avançado](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Avancado)
  + [Jogo da velha](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Jogo_da_velha)
  + [Gerador de senhas](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Gerador_de_senhas)
* [Conclusão](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Conclusao)
  + [Este conteúdo te ajudou de alguma forma?](https://programandosolucoes.dev.br/2022/06/28/projetos-treinar-javascript/#Este_conteudo_te_ajudou_de_alguma_forma)

**Introdução**

Utilizar projetos práticos para treinar programação, para mim é a melhor forma de aprender.

Isso porque você pega o conteúdo que viu na teoria e já aplica na prática.

Além disso, somente durante o desenvolvimento de projetos reais que passamos por situações onde só em curso não passaríamos.

Acontecem bugs durante o desenvolvimento, as vezes incompatibilidade com ambiente, as vezes falta de lógica para resolver determinado problema e assim vai.

E ir para a prática pode acelerar o desenvolvimento exatamente por esses motivos, os problemas vão acontecer e você precisa aprender a lhe dar com eles.

Outro ponto é que para conseguir o primeiro emprego na área, tendo só o currículo é muito mais difícil.

Agora caso você já tenha feito alguns projetos isso prova que você já passou por algumas situações, e os recrutadores preferem quem já fez algum projeto, nem que seja para praticar, a quem não tem nenhum projeto.

Por isso, quanto mais projetos fizer melhor.

Vou listar aqui alguns projetos para treinar Javascript, irei deixar separado por nível.

**Iniciante**

**Trocar cor de background**

Com esse projeto você pode praticar a manipulação do DOM com o Javascript.

Isso porque você precisará manipular o DOM para trocar a cor de fundo, tem algumas formas de você implementar.

Você pode acessar e manipular a tag <body>, pode utilizar uma div com largura e altura total, e entre outras soluções.

**Calculadora**

Nesse você poderá praticar operações matemáticas e a lógica de programação.

Caso queira, ainda é possível trabalhar um estilo para que fique parecido com uma calculadora para o usuário clicar nos botões.

**Contador**

Aqui você poderá fazer um contador exemplo: “Falta x dias para finalizar o contador”, e você pode ir decrementando esse contador.

É mais interessante se esse contador tiver as horas, minutos e segundos.

Esse recurso pode ser muito utilizado principalmente em sites de lançamento de produtos.

**Modal**

Modal é uma caixa de alerta que pode ser exibida para o usuário, é um recurso muito utilizado em sistemas.

Saber como criar esse tipo de implementação pode ser interessante para entender como funciona e criar novas soluções.

**Contador de letras**

Esse é um projeto simples, porém com ele já é possível trabalhar a parte de manipulação de palavras para criar o contador.

**Intermediário**

**Previsão de tempo**

Esse projeto já é um pouco mais difícil, mas bem legal de implementar.

Aqui você pode fazer comunicação com API utilizando o recurso “fetch” do Javascript para buscar dados.

E também manipular o DOM para exibir os valores corretos.

Além disso pode ser interessante também criar um bom estilo para esse projeto.

**ToDo List**

Esse é um dos meus favoritos, já fiz diversas vezes e de várias formas.

Com o Javascript também é possível implementar, e da para trabalhar bastante a lógica, interação com os elementos e também localStorage para salvar as informações.

**Jogo pedra x papel x tesoura**

Esse pode ser mais complexo porém bem legal, com ele é possível trabalhar o lado de lógica de programação e interação com elementos.

**Validação de formulário**

Para quem quiser trabalhar com sistema web esse pode ser um projeto bom para treinar.

Isso porque basicamente todo sistema tem pelo menos um formulário, e esse formulário deve ser validado.

Então por isso é interessante criar essa validação.

Aqui você poderá trabalhar manipulação dos campos para obter valor e indicar se está inválido, e também a lógica de programação.

**Avançado**

**Jogo da velha**

Outro jogo, um pouco maior a mais complexo, porém também pode ser muito bom para treinar diversos conceitos do Javscript.

**Gerador de senhas**

Esse é outro projeto bem interessante, também da para trabalhar bastante interação com elementos, lógica de programação, estilização e entre outros.

**Conclusão**

É muto importante implementar esses projetos para acelerar o aprendizado na programação, ou até mesmo para treinar diariamente.

Para conseguir um emprego na área de programação, quanto mais experiência tiver, melhor, e uma forma de conseguir essa experiência é implementando esse tipo de projetos.

Para ver outros canais onde o posto conteúdo sobre Javascript veja os [Links do Programando Soluções.](https://programandosolucoes.dev.br/links-uteis/)

[Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript](https://hotm.art/n7n97lMN)

[Aprenda a testar Aplicações Javascript](https://hotm.art/TVGEhb)

**Referências**

<https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/40-projetos-em-javascript-para-iniciantes-ideias-simples-para-comecar-a-programar-em-js/>